

**DESIGNAÇÃO DO PROJETO:** TURIVIVA +: Turismo Sénior: Rotas de Bem-Estar e Vivências Locais num Ecosistema Insular

**CÓDIGO DO PROJETO:** Acores-01-0145-FEDER-000115

### **OBJETIVOS:**

A construção e desenvolvimento do projeto “Turismo sénior: rotas de bem-estar e experiências locais em um ecossistema insular” (TURIVIVA +) visa alcançar os seguintes objetivos:

a) Conhecer o bem-estar global, o grau de satisfação, as experiências emocionais positivas, o envolvimento com o ecossistema insular da ilha de S. Miguel e as recomendações/sugestões expressas pelos turistas seniores que visitam a ilha de S. Miguel;

b) Testar o modelo PERMA (emoções positivas, envolvimento, relações positivas, significado e realização pessoal) na área do Turismo Positivo, com base em uma amostra de turistas seniores que visitam a ilha de São Miguel;

c) Recolher narrativas de tradições e experiências/relações com os lugares mais emblemáticos da ilha de São Miguel, através de pessoas idosas (65 anos ou mais) dos diferentes municípios da ilha de São Miguel;

d) Recolher através das histórias de vida das pessoas idosas, memórias de tradições e memórias de envolvimento com os lugares entre as pessoas idosas da diáspora açoriana (Estados Unidos da América e Canadá).

e) Pesquisar e reunir dados sobre o património natural e cultural e a biodiversidade da ilha de São Miguel, nos diferentes municípios;

f) Criar produtos de conteúdo inovador na área do ecossistema insular, nomeadamente nas áreas da biodiversidade, património natural e cultural, promovendo o fluxo de experiências e rotas de bem-estar e de felicidade para os turistas, com vista à otimização da sustentabilidade, criatividade e paz;

g) Divulgar narrativas e memórias do povo “micalense” recolhidas localmente e através de memórias distantes, junto de emigrantes na diáspora para TIC's e tecnologia de realidade aumentada;

i) Desenvolver redes de sinergias entre investigadores e líderes locais para pensar em produtos articulados e sustentáveis;

j) Conhecer e planejar adequadamente as atividades que podem ser desenvolvidas e potenciar os recursos disponíveis, que devem ser avaliados em conjunto com os municípios, associações de desenvolvimento local, entre outros, que trabalham nas áreas do património natural e cultural;

k) Construir rotas para o turismo natural e cultural que promovam o bem-estar global para os turistas seniores, em interconexão e cooperação com municípios e associações de desenvolvimento local que trabalham nas áreas do património natural e cultural;

l) Desenvolver informações relevantes relacionadas com os produtos e serviços turísticos a serem disponibilizados através de tecnologias da informação, proporcionando a interação dos turistas com os locais de visita ou a visitar;

m) Avaliar as informações facultadas pelos turistas sobre os produtos/serviços fornecidos e, quando necessário, fazer ajustes para sua melhoria, salvaguardando a manutenção das condições ambientais, paisagísticas, socioculturais e níveis de sustentabilidade dos territórios.

n) Promover os Açores como destino sénior por excelência, divulgando resultados para os agentes de turismo e o público sénior.

**ENTIDADE BENEFICIÁRIA:** Fundação Gaspar Frutuoso / Universidade dos Açores

## **DESCRIÇÃO:**

O projeto **Turismo Sénior: Rotas de Bem-Estar e Vivências Locais em Ecosistema Insular (TURIVIVA+)** está integrado no sector do turismo, considerado prioritário na RIS3 Açores, incorporando três prioridades (TUR1, TUR2 e TUR3), de maneira combinada e articulada.

Nesse sentido, pretende-se desenvolver três estudos:

Estudo 1. O estudo pretende avaliar o bem-estar dos turistas seniores (turistas com 55 anos +) na sua estadia em São Miguel, identificando experiências que originam bem-estar e felicidade, testando o modelo PERMA (emoções positivas, envolvimento, relacionamentos, significado e comprometimento) para o Turismo Positivo e, assim, abrir uma nova linha de investigação na área do Turismo para o destino dos Açores.

Estudo 2. O estudo pretende reunir narrativas de pessoas idosas através de histórias de vida, memórias de tradições e experiências relacionadas a lugares, nos seis

municípios de ilha de São Miguel e na diáspora açoriana, nomeadamente nas áreas de maior concentração de açorianos - nos Estados Unidos da América (Costa Leste e Califórnia) e Canadá (Toronto e Montreal).

Estudo 3. Incide sobre os estudos científicos nas áreas de biodiversidade, história, património histórico e natural, etnografia e as tradições, bem como as informações obtidas nos estudos 1 e 2, e pretende criar conteúdos inovadores do turismo cultural, projetando rotas que integrem, de maneira sistémica, elementos do património natural e cultural (manifestações populares, cultos, tradições materiais e imateriais).

Para concretizar este projeto, recorre-se a diferentes metodologias (qualitativa, quantitativa e mista), ao comprometimento dos investigadores com formação diferenciada (dos domínios científico da Psicologia, Economia e Gestão, Sociologia, História, Biologia e da Estatística) e recolhe-se informações sobre o envolvimento do turista sénior com o ecossistema insular da ilha de São Miguel e as experiências positivas de bem-estar, para desenhar rotas turísticas inovadoras.

Os produtos finais serão otimizados através da tecnologia da informação e tecnologia de realidade aumentada. Nesse contexto, será desenvolvido uma aplicação baseada num sistema de informação geográfica, promovendo a interação e gestão das informações recolhidas durante a identificação de recursos turísticos georreferenciados, potencializando os resultados através da tecnologia de realidade aumentada. Os inventários de recursos das rotas turísticas estarão acessíveis a partir de utilizadores com diferentes ferramentas e interesses.

O “TURIVIVA +” envolve uma rede de parcerias com os municípios da ilha de São Miguel para o desenvolvimento deste projeto, promovendo a robustez das informações turísticas fornecidas pelas autoridades locais e possibilitando uma maior riqueza de oferta pelos municípios.

## **RESULTADOS:**

A) Divulgação dos resultados do projeto "TURIVIVA +" a nível local e global, direcionado para os agentes de turismo e público em geral, por meio de:

i) Guias interativos com tecnologia de realidade aumentada, através do reconhecimento de imagens e identificação de pontos de interesse com recurso à georreferenciação, que podem ser usados em diferentes sistemas operativos

(Android/iOS, Windows), adaptado aos vários dispositivos móveis do turista, e aglutinará os diferentes pontos turísticos e o património local;

**ii)** TIC's (implementação do aplicativo no Android e iOS para iPhone 5-X) e tecnologia inovadora de realidade aumentada);

**iii)** Plataformas virtuais de divulgação de informações de todos os municípios da ilha de São Miguel, Direção Regional de Turismo e OTA (banco de dados de acesso livre);

**iv)** Site do projeto "TURIVIVA +" e redes de comunicação social (i.e., Facebook, etc);

**v)** Realização de um *e-book*.

B. Divulgação à comunidade científica por meio de publicações científicas nacionais e internacionais.

## Fotografia

